Oriëntatie   
hoe interview je een klant:  
<https://www.tippr.nl/tippr-intervieuw-olaf-bertholet/>  
ook hebben we de manager geïnterviewd van de kantine

De belangrijkste functionaliteit is een winkelmandje waar je kan zien wat de klant besteld heeft.

Het moet makkelijk zijn en iedereen moet erbij kunnen.

Personeel mag hierdoor niet vervangen worden. Je moet wel weten wat je kan bestellen en en het moet ophaalbaar zijn.

De stijl van de website moet een groen/bruine kleur hebben. Het moet overzichtelijk zijn en de klant moet weten waar hij zijn eten kan halen.

Via de mail en telefoon kunnen ze ons eventueel bereiken en bestellingen komen dan via een overzichtelijk scherm binnen zoals thuisbezorgd.

Categorieën moeten zoals de schoolkantine is ingedeeld zijn.

Ze kunnen eventueel aangeven wat er nog bij of eraf moet.

Text, letter

Description automatically generatedText, letter

Description automatically generated

challenge doelen

Sylvester: Niet Technisch doel: Meer nadenken over mogelijke nieuwe dingen die in de website zouden kunnen en over mogelijke problemen (zouden deze aanwezig zijn) Technisch doel: Beginnen met gebruik van  
Python en Hier in Vorderen tijdens de challenge.  
Elise:  
niet technisch doel betere concentratie en meer focus op het werk, technische doel leren met python een contact pagina interactief maken.

Kjenno:  
niet technisch doel beter kunnen communiceren en dan als niet technisch doel: door gebruik te maken van python er beter mee leren werken  
Timo:  
Technisch doel is om een winkel mand functie toe te voegen waarbij je de geselecteerde items als local storage opslaat om dat met python een prijs berekening van totale bestelde items   
Niet technisch doel is geen stress maken

Resultaten

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Must have** | **Should have** | **Could have** | **Won’t have** |
| Interactieve pagina’s | Het moet bestel baar zijn | betaalfunctie | Team pagina |
| laadtijd < 3 seconden | Professionele lay-out | Klok met tijd tot bestelling |  |
| Contact pagina met info | Overzichtelijke menu bar |  |  |
| Pagina’s met producten | database |  |  |
|  |  |  |  |

Team afspraken

Afspraken communicatie

Hoe communiceer je met elkaar? Maak je bijvoorbeeld een whatsapp-groep aan? Of gebruik je iets anders? Bugs report je in de github of groepsapp op teams. Via de whatsapp groep prive omstandigheden of overage problemen

Afspraken aanwezigheid

Wat spreek je af over de aanwezigheid? Wat verwacht je van iemands aanwezigheid? 09:00 aanwezig is optijd. En altijd optijd terug van pauze

Afspraken Documenten

delen Hoe deel je onderling de documenten? Welk hulpmiddel gebruik je (google drive, dropbox etc.)? Documenten deel je in teams, en de belangrijke documenten worden door de gitmaster geuploaded naar github

Procedure bij niet nakomen afspraken

Wat gebeurt er als iemand zijn afspraken niet nakomt (niet aanwezig zijn, deadlines niet halen, niet communiceren etc.)? Werk je met waarschuwingen? Hoeveel? Wat zijn de consequenties? 10 pushups of 10 squads en als dit tevaak gebeurt 15 burpees

Taken

Navigatie bar maken ***1 uur***

Footer maken ***1 uur***

Informatie prijzen van producten en plaatjes opzoeken ***3 uur***

Dropdown menu maken ***20 minuten***

Invoegen van informatie ***1,5 uur***

Invoegen van afbeelding op bestel pagina ***1 uur***

Assets/css/Styles.css stylen en aanmaken  ***10 minuten***

Folder assets maken  ***1 minuut***

Folder CSS maken***1 minuut***

Folder JS maken ***1 minuut***

Folder PY maken ***1 minuut***

Table maken navigatie balk ***50 minuten***

Contact pagina maken  ***2 uur***

Contact pagina interactief maken met respons in python ***2 uur***

Menukaart maken ***5 uur***

Menukaart bestelbaar maken met python ***3 uur***

Login scherm maken ***1 uur***

Winkelmandje scherm maken ***2 uur***

[Leanboard](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1x-JSkly70pw5sVpe20tLVxyt3lJJGiubCjI1kzVbF2w/edit#gid=614118350)

[Figma](https://www.figma.com/file/oz0B1nDDOGaVH0y0wd1sVR/leew-zaak-team-library?node-id=0%3A1)